

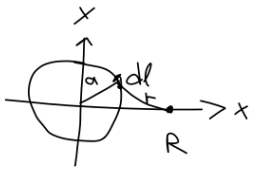
Dæmi 1 Hugsum okkur þunnann hring með geisla a og massa M sem liggur í x - y -sléttunni með miðju í miðju hnitakerfinu.

$$\Phi(R) = -\frac{GM}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{d\phi}{\sqrt{R^2 + a^2 - 2aR \cos\phi}} = -\frac{GM}{2\pi R} \int_0^{2\pi} \frac{d\phi}{\sqrt{1 + \left(\frac{a}{R}\right)^2 - \frac{2a}{R} \cos\phi}}$$

$$= -\frac{GM}{R} \frac{4}{\left|1 + \frac{a}{R}\right|} K\left(\frac{\sqrt{2\left|\frac{a}{R}\right|}}{\left|1 + \frac{a}{R}\right|}\right), \quad |R| \neq a$$

Höfum notað

$$d\Phi = -G \frac{dM}{r}, \quad r = \sqrt{R^2 + a^2 - 2aR \cos\phi}, \quad d\Phi = -G \rho_e \frac{dl}{r}$$



$$\rho_e = \frac{M}{2\pi a}$$

$$dl = a d\phi$$

①

2015 var heildis lítið fyrir $R/a \gg 1$

$$\Phi(R) \approx -\frac{GM}{R} \left[1 + \frac{1}{4} \left(\frac{a}{R}\right)^2 + \dots \right] \approx -\frac{GM}{a} \left(\frac{a}{R}\right) \left[1 + \frac{1}{4} \left(\frac{a}{R}\right)^2 \right]$$

$$\approx -\frac{GM}{a} \left(\frac{a}{R}\right)$$

0-stigs nálgun

$$\approx -\frac{GM}{a} \left(\frac{a}{R}\right) \left[1 + \frac{1}{4} \left(\frac{a}{R}\right)^2 \right]$$

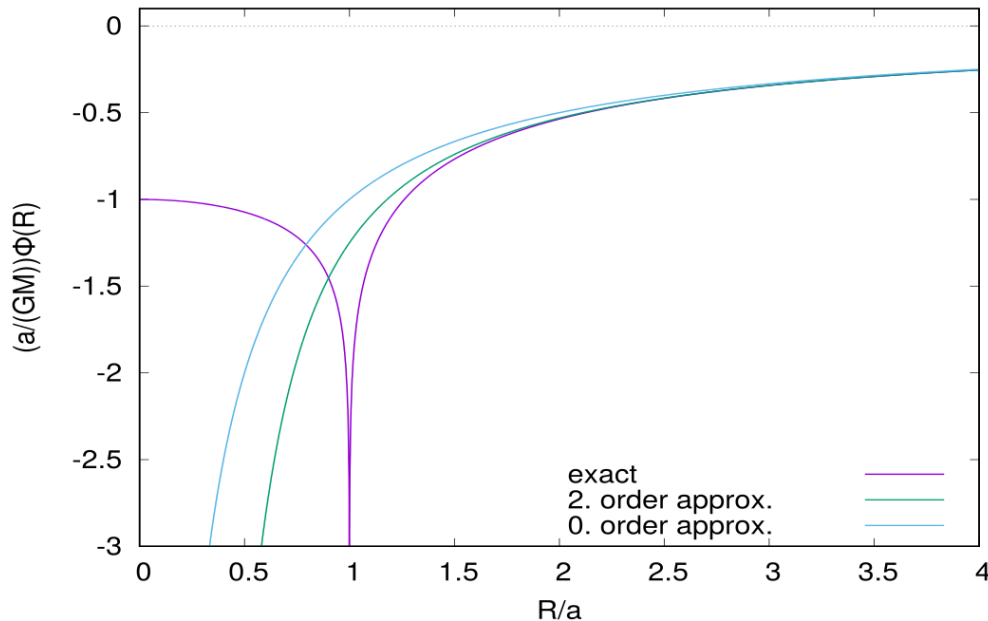
2-stigs nálgun

Nákvæm lausn, sambærilega skólus

$$\Phi(R) = -\frac{GM}{a} \frac{4}{\left|1 + \frac{a}{R}\right|} K\left(\frac{\sqrt{2\left|\frac{a}{R}\right|}}{\left|1 + \frac{a}{R}\right|}\right), \quad |R| \neq a$$

②

Gröfum upp og berum saman



③

Á grafinu sést að í miðju hringins er $\Phi(R) = -GM/a$, enda er núllpunktur þess festur fyrir $R \rightarrow \infty$.

Mættið er ekki fast innan hringins, og það er með sérstöðupunkt fyrir $R = a$.

Dæmi 2

Við skoðum kúlu með geisla a og massadreifingu ρ sem er ekki háð hornunum í kúlunnitum. Þyngdarsviðið innan kúlunnar er óháð geislanum r . Hvernig verður massadreifingin $\rho(r)$ að vera svo það standist?

Um þyngdarsviðið \vec{g} gildir

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{g} = \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} (r^2 g_r) = -4\pi G \rho$$

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{g} = -4\pi G \rho$$

$$\rightarrow \frac{\partial}{\partial r} (r^2 g_r) = -4\pi G \rho$$

$$\vec{\nabla} \times \vec{g} = 0$$

$$\rightarrow \rho = \frac{-g_r}{2\pi r G}$$

þar sem g_r er fasti, $g_r < 0$ stefnir að miðju

④

Dæmi 3 Yfirborði er lýst með jöfnunni $z = (x^2)/2$. Finnið skemmstu leiðina milli punktanna $(0,0,0)$ og $(1,1,1/2)$. Teiknið upp ferilinn í x - y -sléttunni og berið saman við beina línu

Fjarlægðin er

$$S = \int_{\bar{x}_0}^{\bar{x}_1} \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2 + (dz)^2} = \int_{\bar{x}_0}^{\bar{x}_1} dx \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2 + \left(\frac{dz}{dx}\right)^2}$$

$$= \int_{\bar{x}_0}^{\bar{x}_1} dx \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2 + x^2} \quad \text{p.s. } \frac{dz}{dx} = x$$

$$= \int_{\bar{x}_0}^{\bar{x}_1} dx f(y(x), y'(x); x) \quad \text{hér } \int_{\bar{x}_0}^{\bar{x}_1} dx f(y'(x); x)$$

(5)

Jafna Euler og Lagrange er því

$$\frac{\partial f}{\partial y} - \frac{d}{dx} \left(\frac{\partial f}{\partial y'} \right) = 0, \quad f(y'; x) = \sqrt{1 + (y')^2 + x^2}$$

$$\rightarrow \frac{\partial f}{\partial y} = 0 \quad \rightarrow \quad \frac{\partial f}{\partial y'} = \frac{y'}{\sqrt{1 + (y')^2 + x^2}}$$

$$\frac{d}{dx} \left\{ \frac{y'}{\sqrt{1 + (y')^2 + x^2}} \right\} = 0$$

(6)

Við erum að finna $y(x)$ sem gefur útgildi (vonandi lágmark) fyrir lengdina S . Afleiðujafnan í bláa rammanum ákvarðar fallið þegar hún er leyst með jöðarskilyrðunum um að ferillinn liggja um punktana tvo.

$$\rightarrow \sqrt{1 + (y')^2 + x^2} = \text{fasti} = a$$

$$\rightarrow \frac{(y')^2}{1 + (y')^2 + x^2} = a^2 \rightarrow (y')^2 = a^2 \left[1 + (y')^2 + x^2 \right]$$

$$\rightarrow (y')^2 \{1 - a^2\} = a^2 \{1 + x^2\}$$

$$\rightarrow y' = \frac{dy}{dx} = \frac{a}{\sqrt{1 - a^2}} \sqrt{1 + x^2}$$

(7)

þurfum því að heilda

$$dy = \frac{a}{\sqrt{1 - a^2}} \sqrt{1 + x^2} dx$$

$$\rightarrow y(x) = \frac{a}{\sqrt{1 - a^2}} \left\{ \frac{\text{ArSinh}(x)}{2} + \frac{x\sqrt{1+x^2}}{2} \right\} + C$$

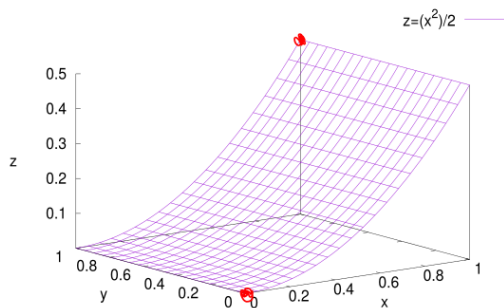
$$y(0) = 0 \rightarrow C = 0$$

$$y(1) = 1 \rightarrow \frac{a}{\sqrt{1 - a^2}} \left\{ \frac{\text{ArSinh}(1)}{2} + \frac{\sqrt{2}}{2} \right\} = 1$$

$$\rightarrow \frac{a}{\sqrt{1 - a^2}} = \frac{2}{\text{ArSinh}(1) + \sqrt{2}}$$

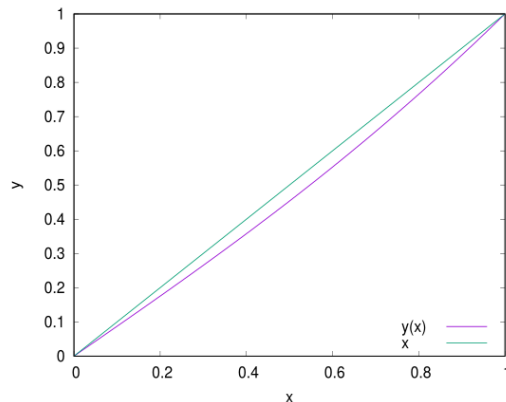
(8)

Skóðum æðins grafík, á yfirborðinu



vildum við finna stysta ferilinn milli hornpunktanna $(0,0,0)$ og $(1,1,1/2)$

Fundum $y(x)$ þannig að í grunnsléttunni (x-y-sléttunni) er hann



greinilega nærri beinni línu í grunnfletinum, en ekki alveg. Það væri gaman að teikna ferilinn upp í yfirborðinu

(9)

Dæmi 4

Athugum útgildi

$$J[y] = \int_0^1 dx F(y, y'; x)$$

með

$$f(y, y'; x) = \frac{1}{2} (y')^2 - \frac{1}{4} y^4$$

Jafna Eulers og Lagrange

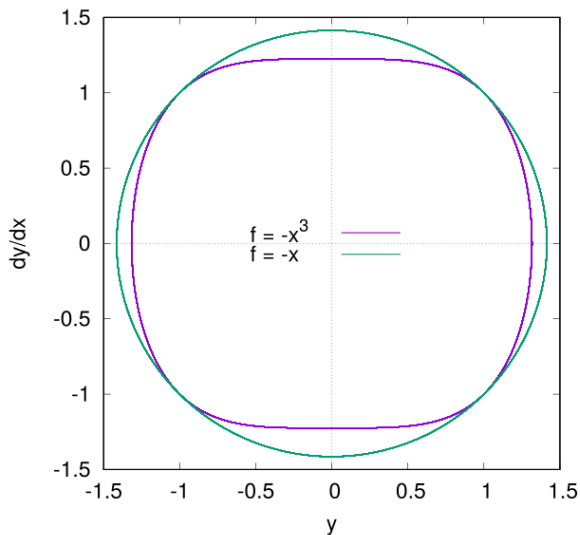
$$\frac{\partial f}{\partial y} - \frac{d}{dx} \left(\frac{\partial f}{\partial y'} \right) = 0 \rightarrow -y^3 - \frac{d}{dx} y' = 0$$

$$\rightarrow y'' + y^3 = 0$$

Ólínuleg jafna, sem erfitt er að leysa með greinireikningi, en mjög þægileg fyrir FORTRAN forritið okkar. Berum lausnina saman við lausn línulegur jöfnunar $y'' + y = 0$, $y(0) = 1$, $y'(0) = 1$

(10)

Lausnirnar eru best bornar saman á "fasarúmsriti"



Ef við leyfum okkar túlka x sem tíma, þá er línulega kerfið hreintóna sveifill og ólínulega kerfið er sveifill sem verður stífari fyrir stórt útslag. Þetta sést vel á myndinni.

Fallið f má því túlka sem fall Lagrange fyrir kerfið, og J er virknifallið.

(11)